



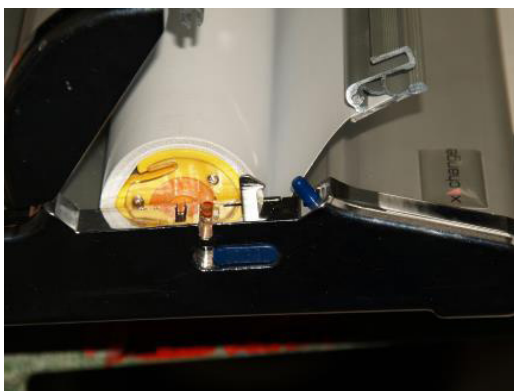
1. Grafik samt Kern aus dem Gehäuse nehmen.



2. Die Grafik bleibt um den Kern gewickelt. Den Splint mit einer Zange zehn mal im Uhrzeigersinn drehen.



3. Nach jeder Umdrehung arretiert ein Metall-Pin die Rolle, damit keine Spannung verloren geht.



4. Rolle wieder in das Gehäuse einlegen und dieses schließen.